



www.kortspil.org

Regler i krig kortspil

- Målet i spillet Krig er at få alle kortene. Man vinder modstanderens kort ved at have et kort med højere værdi end det, den anden spiller lægger.
- Begge spillere vender samtidig ét kort med billedsiden opad. Den, der har det højeste kort, får begge kort og lægger dem nederst i sin egen bunke.
- Kortene går fra lavest til højest sådan her: 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, knægt, dame, konge, es.
Es er altså det stærkeste kort og slår alle de andre.
- Hvis begge spillere vender et kort med samme værdi, siger man "Krig!". Så lægger begge spillere tre kort med billedsiden nedad og derefter ét kort med billedsiden opad ovenpå.
- Den spiller, der nu har det højeste kort, vinder både de to første kort og alle de andre kort, der blev lagt i krigen.
- Hvis der igen kommer to ens kort, bliver der bare "Krig" én gang til, og man gør det samme igen.

Kort værdier i Krig kortspillet

I et krig kortspil rangerer kortene fra 2 til es, hvor esset er det højeste kort og 2 derfor er det laveste.

Det er vigtigt at kende den højeste værdi, da de afgør resultatet af hver kamp i spillet. Her er en mere detaljeret forklaring af kortenes værdier:

Esser (A): Esset er normalt det højeste kort i spillet og vinder over alle andre kort.

Konger (K): Efter esser kommer kongerne. Kongerne er normalt det næsthøjeste kort i spillet og vinder over alle kort undtagen esser.

Dronninger (Q): Dronningerne følger efter kongerne i rangorden og vinder over alle kort undtagen esser og konger.

Knægte (J): Knægtene er ofte det fjerde højeste kort i spillet og vinder over alle kort undtagen esser, konger og dronninger.

Tal-kort (10-2): De resterende kort i bunken rangeres normalt efter deres numeriske værdier, hvor 10 er højere end 9, og så videre ned til 2, som er det laveste kort.

